

ที่ ศธ ๕๖๐๑/ว ๗๕

๕๕๑ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี
มหาวิทยาลัยแห่งการสร้างสรรค์นวัตกรรม



๗ พฤษภาคม ๒๕๕๘

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี
๑๑๑ ถ.มหาวิทยาลัย ต.สุรนารี
อ.เมือง จ.นครราชสีมา ๓๐๐๐๐

มหาวิทยาลัยราชภัฏลำปาง
รับเลขที่ ๒๕๕๖
วันที่ ๑๕ พ.ค. ๕๘
เวลา ๑๖:๔๐ ช.บ.

เรื่อง ขอเชิญร่วมประกวดออกแบบ “ตราสัญลักษณ์” (Official Logo) และ “สัตว์นำโชค” (Mascot)
การแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๔๔ “สุรนารีเกมส์”

เรียน อธิการบดี / ผู้บริหารสถานศึกษา / หัวหน้าส่วนราชการ / หน่วยงาน / องค์กร

สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. ประกาศการประกวดออกแบบ “ตราสัญลักษณ์” (Official Logo) และ “สัตว์นำโชค” (Mascot)
๒. ใบสมัคร

ด้วยมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี (มทส.) ได้รับเกียรติเป็นเจ้าภาพในการจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๔๔ “สุรนารีเกมส์” ระหว่างวันที่ ๑๒ - ๒๑ มกราคม ๒๕๖๐ จึงได้จัดให้มีการประกวดออกแบบตราสัญลักษณ์ (Official Logo) และสัตว์นำโชค (Mascot) เพื่อนำผลงานที่ผ่านการคัดเลือกรางวัลชนะเลิศไปใช้ในการประชาสัมพันธ์การแข่งขันฯ โดยมีรายละเอียดดังเอกสารแนบ

ในการนี้ มหาวิทยาลัยฯ จึงขอความอนุเคราะห์ในการตีพิมพ์ประกาศเผยแพร่ข่าวประชาสัมพันธ์และเชิญชวนบุคลากรในสังกัดของท่าน ส่งผลงานเข้าร่วมการประกวดด้วย จักขอบคุณยิ่ง ทั้งนี้ สามารถส่งผลงานได้ที่ ส่วนประชาสัมพันธ์ สำนักงานอธิการบดี ได้ตั้งแต่บัดนี้ - ๓๐ มิถุนายน ๒๕๕๘ หรือสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่หมายเลขโทรศัพท์ ๐ ๔๔๒๒ ๔๐๘๒ - ๕, ๐ ๔๔๒๒ ๔๘๙๒ - ๔ email : pr@sut.ac.th

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

Handwritten signature and date: 15 พ.ค. ๕๘

เรียน อธิการบดี

- ๑. ทศป. ๒๐๑๕ สุรนารี ขอเชิญร่วม
- แข่งขันทบประดาน้ำแบบตรา
- สัญลักษณ์ กีฬาแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัย
- ๒๖๐๐๖๖ ๒๖๖๖๒๖๖๖
- ๑๕๐๖๖๖ ๑๕๖๖๖๖

ขอแสดงความนับถือ

Handwritten signature

(อาจารย์ ดร.กัณทิมา ศิริจิระชัย)

รองอธิการบดีฝ่ายพันธกิจสัมพันธ์กับองค์กรชุมชน

15 พ.ค. 2558

Handwritten signature

ปฏิบัติการณ์แทนอธิการบดีมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี

๑. ทศป

๒. เจ้าหน้าที่

๒๖๖๖/๒๖๖๖

Handwritten signature

๑๕ พ.ค. ๕๘

ศูนย์ประชาสัมพันธ์ สำนักงานอธิการบดี

โทรศัพท์ ๐ ๔๔๒๒ ๔๐๘๒ - ๕ โทรสาร ๐ ๔๔๒๒ ๔๐๘๐

เอกลักษณ์ / Uniqueness

มหาวิทยาลัยแห่งการสร้างสรรค์นวัตกรรม

University of Innovation

อัตลักษณ์ / Identity

บัณฑิตนักวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ผู้มีภูมิรู้ ภูมิธรรม ภูมิปัญญา

Science and Technology Graduates with Knowledge, Moral Ethos, and Wisdom

Handwritten signature and date: 15 พ.ค. 2558

ประกาศมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี

เรื่อง การประกวดออกแบบตราสัญลักษณ์ (Official Logo) และสัตว์นำโชค (Mascot)

การแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๔๔ (พ.ศ. ๒๕๖๐)

“สุรนารีเกมส์”

ด้วยมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี ได้รับเกียรติให้เป็นเจ้าภาพจัดการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๔๔ พ.ศ. ๒๕๖๐ ระหว่างวันที่ ๑๒ - ๒๑ มกราคม ๒๕๖๐ ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี จังหวัดนครราชสีมา จึงได้จัดให้มีการประกวดออกแบบตราสัญลักษณ์ (Official Logo) และสัตว์นำโชค (Mascot) เพื่อคัดเลือกตราสัญลักษณ์และสัตว์นำโชค ที่มีความสวยงาม น่าสมัย สื่อถึงการจัดการแข่งขัน สำหรับนำสัญลักษณ์ไปใช้เป็นสื่อในการประชาสัมพันธ์การแข่งขันฯ โดยมีหลักเกณฑ์และรายละเอียด ดังนี้

๑. คุณสมบัติของผู้ร่วมประกวด

นักเรียน นิสิต นักศึกษา และบุคคลทั่วไป

๒. หลักเกณฑ์และเงื่อนไขในการประกวด

๒.๑ ตราสัญลักษณ์การแข่งขัน (Official Logo)

๒.๑.๑ สัญลักษณ์การแข่งขัน ต้องสื่อความหมายที่แสดงออกถึงความคิดสร้างสรรค์ มีองค์ประกอบทางศิลปะ สวยงาม มีเอกลักษณ์ มีความเป็นสากล และต้องอธิบายแนวคิด ความหมายของแบบรูปทรง สี แรเงาชัดเจนในการออกแบบ

๒.๑.๒ สัญลักษณ์ต้องประกอบด้วยข้อความภาษาไทย โดยไม่กำหนดรูปแบบตัวอักษร หรือการวางแนวอักษร ความว่า “กีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ ๔๔” “สุรนารีเกมส์” “วันที่ ๑๒ - ๒๑ มกราคม ๒๕๖๐”

ทั้งนี้ ผู้ออกแบบสามารถนำข้อมูลทั่วไปอื่น ๆ ของมหาวิทยาลัย มาเป็นองค์ประกอบ เช่น ตราสัญลักษณ์มหาวิทยาลัย ชื่อย่อมหาวิทยาลัย ภาษาไทย “มทส.” ภาษาอังกฤษ “SUT” สีประจำมหาวิทยาลัย “สีแดง-ทอง” ต้นไม้ประจำมหาวิทยาลัย “ต้นปีบทอง” (ดาวน์โหลดสัญลักษณ์ได้ที่ www.sut.ac.th)

๒.๒ สัตว์นำโชค (MASCOT)

๒.๒.๑ ออกแบบสัตว์นำโชค (MASCOT) ที่กำหนดคือ “แมวโคราช” หรือ “แมวสีสวาด” แมวมงคลซึ่งมีถิ่นกำเนิดในจังหวัดนครราชสีมา และมีความสวยงาม การออกแบบองค์ประกอบทางศิลปะต้องประกอบด้วย

๒.๒.๒ สัตว์นำโชคอยู่ในลักษณะถือคบเพลิง

๒.๒.๓ ออกแบบท่าทาง ประกอบชนิดกีฬาที่จัดการแข่งขัน จำนวน ๒๗ ชนิดกีฬา ดังนี้

- | | |
|----------------------|-------------------------|
| ๑. กรีฑา | ๑๕. รักบี้ฟุตบอล |
| ๒. วายน้ำ | ๑๖. ฮอกกี้ |
| ๓. บาสเกตบอล | ๑๗. วอลเลย์บอลชายหาด |
| ๔. ฟุตบอล | ๑๘. เปตอง |
| ๕. วอลเลย์บอล | ๑๙. เรือพาย |
| ๖. กอล์ฟ | ๒๐. สีสากล |
| ๗. เซปักตะกร้อ | ๒๑. ฟุตซอล |
| ๘. ดาบสากล | ๒๒. ครอสเวิร์ด |
| ๙. เทควันโด | ๒๓. บริดจ์ |
| ๑๐. เทนนิส | ๒๔. หมากกระดาน |
| ๑๑. เทเบิลเทนนิส | ๒๕. เอมีท |
| ๑๒. แบดมินตัน | ๒๖. มวยไทยสากลสมัครเล่น |
| ๑๓. มวยสากลสมัครเล่น | ๒๗. ตะกร้อลอดห่วง |
| ๑๔. ยิงปืน | |

๓. รางวัลการประกวด

๓.๑ รางวัลการประกวดภาพสัญลักษณ์ (Official Logo)

๓.๑.๑ รางวัลชนะเลิศ จำนวน ๑ รางวัล เป็นเงินรางวัล ๒๕,๐๐๐ บาท และเกียรติบัตร

๓.๑.๒ รางวัลรองชนะเลิศ จำนวน ๑ รางวัล เป็นเงินรางวัล ๕,๐๐๐ บาท และเกียรติบัตร

๓.๒ รางวัลสัตว์นำโชค (Mascot)

๓.๒.๑ รางวัลชนะเลิศ จำนวน ๑ รางวัล เป็นเงินรางวัล ๓๐,๐๐๐ บาท และเกียรติบัตร

๓.๒.๒ รางวัลรองชนะเลิศ จำนวน ๑ รางวัล เป็นเงินรางวัล ๕,๐๐๐ บาท และเกียรติบัตร

๔. การส่งผลงาน

๔.๑ การส่งผลงานเข้าประกวด จะต้องจัดองค์ประกอบลงในกระดาษขนาด A๔ และติดลงบนกระดาษแข็ง ขนาดเดียวกัน พร้อมระบุชื่อ-สกุล และในกระดาษต้องประกอบด้วย

๔.๑.๑ พิมพ์ภาพขาวดำ ขนาดอย่างน้อย ๑๕X๒๐ ซม. จำนวน ๑ ภาพ/๑แผ่น

๔.๑.๒ พิมพ์ภาพสี ขนาดอย่างน้อย ๑๕X๒๐ ซม. จำนวน ๑ ภาพ/๑แผ่น

๔.๑.๓ ต้องอธิบายแนวคิดในการออกแบบ ในกระดาษขนาด เอ๔ อีก ๑ แผ่น

๔.๑.๔ แนบไฟล์ผลงานในรูปแบบดิจิทัล นามสกุล .AI หรือ .PDF หรือ .JPG ความละเอียดไม่ต่ำกว่า ๖๐๐ DPI บรรจุลงในแผ่น CD

๔.๒ ผู้ส่งผลงาน ส่งตราสัญลักษณ์ (official Logo) และ สัตว์นำโชค (Mascot) เข้าประกวดได้ไม่เกินอย่างละ ๓ รูปแบบ

๔.๓ ต้องเขียนชื่อ-สกุล ที่อยู่ ที่ติดต่อได้สะดวก พร้อมหมายเลขโทรศัพท์ และ E-mail ไว้ด้านหลังผลงานที่ส่งเข้าประกวดทุกชิ้น

๔.๔ ส่งใบสมัครพร้อมผลงานด้วยตัวเอง ในวันและเวลาทำการ หรือจัดส่งทางไปรษณีย์ พร้อมวงเล็บมุมของว่า “การประกวดออกแบบตราสัญลักษณ์ สุรนารีเกมส์” มาที่ ส่วนประชาสัมพันธ์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี เลขที่ ๑๑๑ ตำบลสุรนารี อำเภอเมือง จังหวัดนครราชสีมา ๓๐๐๐๐ ภายในวันที่ ๓๐ มิถุนายน ๒๕๕๘

๔.๕ สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ ส่วนประชาสัมพันธ์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี โทรศัพท์ ๐๔๔๒๒ ๔๘๙๒ - ๔ , ๐๔๔๒๒ ๔๐๘๒ - ๕ , ๐๔๔๒๒ ๔๘๗๓ - ๔

๕. การคัดเลือกและการตัดสิน

๕.๑ ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นข้อยุติ

๕.๒ ตราสัญลักษณ์ที่ได้รับรางวัล ถือเป็นลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี และขอสงวนสิทธิ์ในการดัดแปลงแก้ไขเพื่อนำไปใช้ตามความเหมาะสม

๕.๓ ผลงานที่ส่งเข้าประกวดต้องเป็นความคิดสร้างสรรค์ของผู้ส่งผลงานเอง ห้ามมิให้ลอกเลียนแบบตราสัญลักษณ์ของหน่วยงานอื่น หรือนำผลงานของผู้อื่นส่งเข้าประกวด หากตรวจสอบพบภายหลังว่ามีการลอกเลียนแบบหรือดัดแปลงแก้ไขดังกล่าวข้างต้น ผลการตัดสินถือเป็นโมฆะ และผู้ที่ได้รับรางวัลต้องคืนรางวัลที่ได้รับทั้งหมด ทั้งนี้มหาวิทยาลัยจะไม่รับผิดชอบต่อกรณีฟ้องร้องใด ๆ ที่เกิดขึ้น

๖. การประกาศผลผู้ได้รับรางวัล

ประกาศผลผู้ได้รับรางวัลชนะเลิศในแต่ละประเภท ในวันที่ ๑๕ กรกฎาคม ๒๕๕๘ ทางเว็บไซต์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี www.sut.ac.th

จึงประกาศให้ทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๒๕ เมษายน พ.ศ. ๒๕๕๘

ประสาธน์ สืบคำ

(ศาสตราจารย์ ดร.ประสาธน์ สืบคำ)

อธิการบดีมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี

ใบสมัคร

เข้าร่วมการประกวดออกแบบ “ตราสัญลักษณ์” และ “สัตว์นำโชค”
การแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย “สุนารีเกมส์”

ผลงานที่ส่งเข้าประกวด ตราสัญลักษณ์ สัตว์นำโชค

ข้าพเจ้า (นาย/นาง/น.ส.) _____ นามสกุล _____

ที่อยู่ปัจจุบัน _____ ต.รอกซอย _____

ถนน _____ ตำบล/แขวง _____ อำเภอ/เขต _____

เขต _____ จังหวัด _____ รหัสไปรษณีย์ _____

โทรศัพท์/โทรสาร _____ E-mail _____

สถานศึกษา/สถานที่ทำงาน _____

สำนักวิชา/คณะ _____ สาขาวิชา/ภาควิชา _____

ชั้นปีที่ _____ โทรศัพท์/โทรสาร _____

E-mail _____

แนวคิดในการออกแบบ

☆ เปิดรับสมัครถึงวันที่ ๓๐ มิถุนายน ๒๕๕๘ ☆

สอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ : ส่วนประชาสัมพันธ์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุนารี

โทรศัพท์ ๐ ๔๔๒๒ ๔๐๘๒ - ๕, ๐ ๔๔๒๒ ๔๘๙๒ - ๔ โทรสาร ๐ ๔๔๒๒ ๔๐๘๐

อีเมล pr@sut.ac.th หรือเว็บไซต์ www.sut.ac.th