

ที่ ทก (สรอ) ๕๑๐/๒๕๕๘/ว.๓๐๒๐

๑๔ ธันวาคม ๒๕๕๘

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์โครงการประกวดผลงานนวัตกรรมการพัฒนาโมบาย แอปพลิเคชันภาครัฐ
ซึ่งถ้วยพระราชทานสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี ประจำปี ๒๕๕๘

เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏรำปาง

- สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. รายละเอียดโครงการ จำนวน ๑ ชุด
- ๒. โปสเตอร์ประชาสัมพันธ์โครงการ จำนวน ๑๐ แผ่น
- ๓. แผ่นพับประชาสัมพันธ์โครงการ จำนวน ๑๐ แผ่น

ด้วย สำนักงานรัฐบาลอิเล็กทรอนิกส์ (องค์การมหาชน) หรือ สรอ. ได้จัด “โครงการประกวดผลงานนวัตกรรมการพัฒนาโมบาย แอปพลิเคชันภาครัฐ ซึ่งถ้วยพระราชทานสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี ประจำปี ๒๕๕๘” หรือ Mobile Enterprise d-Government Award 2015 (MEGA 2015) เพื่อกระตุ้นให้เกิดการพัฒนา Mobile Application ภาครัฐและส่งเสริมนักพัฒนาของไทย โดยมุ่งเน้นที่กลุ่มเยาวชนและคนรุ่นใหม่ที่มีศักยภาพและความพร้อมสร้างสรรค์ ให้มีโอกาสต่อยอดความคิดให้กับผลงานได้ที่มีความพร้อมและพัฒนาผลงานกับหน่วยงานภาครัฐได้อย่างเป็นรูปธรรม และแสดงผลงานในเวทีระดับประเทศ โดย สรอ. ขอเชิญชวนให้นักศึกษามหาวิทยาลัยทั่วประเทศ รวมกลุ่มกันในนามชมรม คณะ หรือ สาขาวิชา ส่งแผนการดำเนินโครงการเข้าร่วมประกวดฯ เพื่อชิงเงินรางวัลสนับสนุน และโอกาสต่อยอดพัฒนาผลงานร่วมกับหน่วยงานภาครัฐ (รายละเอียดโครงการที่ส่งมาด้วย ๑)

ในการนี้ สรอ. ขอเชิญนักศึกษาที่สนใจเข้าร่วมประกวดโครงการฯ ดังกล่าว สามารถดูรายละเอียดเพิ่มเติมและสมัครผ่านเว็บไซต์ mega.apps.go.th หรือสอบถามได้ที่ Contact Center โทร ๐ ๒๖๑๒ ๖๐๖๐ ตั้งแต่วันที่ ๒๑ ธันวาคม ๒๕๕๘ ถึงวันที่ ๓๑ มกราคม ๒๕๕๙ ทั้งนี้ สรอ. ขอความอนุเคราะห์เผยแพร่ประชาสัมพันธ์ให้นักศึกษาในคณะเทคโนโลยีสารสนเทศที่สนใจร่วมโครงการผ่านสื่อต่างๆ ของมหาวิทยาลัยตามความเหมาะสม ได้แก่

- สิ่งพิมพ์ ได้แก่ โปสเตอร์ เอกสารแจก (ตามสิ่งที่ส่งมาด้วย ๒ - ๓)
- สื่อออนไลน์ เช่น เว็บไซต์ หรือ เฟซบุ๊กของคณะ หรือ มหาวิทยาลัย
- สื่อบุคคล เช่น อาจารย์ประจำภาควิชา หรือเจ้าหน้าที่ เพื่อเผยแพร่ข้อมูลแก่นักศึกษาที่สนใจโดยตรง
- สื่อภายในอื่นๆ เช่น เสียงตามสาย คอลัมน์วารสารภายในมหาวิทยาลัย เป็นต้น

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์ และขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

เรียน อธิการบดี

ขอแสดงความนับถือ

- สนง. รัฐบาลอิเล็กทรอนิกส์
- หน่วยงานราชการประกวดผลงาน
- ภัณฑกรรรมการนักพัฒนาของไทย
- ภัณฑกรรรมการนักพัฒนาของไทย
- ภัณฑกรรรมการนักพัฒนาของไทย

๕.๙
(นายศักดิ์ เสกขุนทด)
ผู้อำนวยการสำนักงานอิเล็กทรอนิกส์

ว.พธว

บ. มอชทุกคณะ / กวทว. / ๒๕๕๘

๒๗ ธ.ค. ๕๗

ฝ่ายบริการให้คำปรึกษา
ส่วนการตลาดและการสื่อสาร 28 ธ.ค. 2558
โทร. ๐ ๒๖๑๒๖ ๐๐๐ ต่อ ๓๔๐๒ (อรรณพ)
ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ unnopp.viboonyanon@ega.or.th

โครงการประกวดผลงานนวัตกรรมการพัฒนาโมบาย แอปพลิเคชัน ภาครัฐ
ชิงถ้วยพระราชทาน สมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี ประจำปี 2558
(Mobile Enterprise d-Government Award 2015) (MEGA 2015)

.....

1. หลักการและเหตุผล

ด้วยนโยบายของรัฐบาลที่ต้องการผลักดันเศรษฐกิจของประเทศ โดยวางรากฐานเศรษฐกิจไทยสู่ "ดิจิทัล อีโคโนมี" เพื่อมุ่งหวังให้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร หรือไอซีที มีความสำคัญเชื่อมโยงกับทุกภาคส่วน และลงลึกไปในธุรกิจตั้งแต่ระดับใหญ่ไปถึงธุรกิจขนาดกลางและขนาดย่อม โดยใช้ระบบดิจิทัลในการเพิ่มประสิทธิภาพการบริหารจัดการขององค์กร และเครือข่ายระหว่างองค์กร ซึ่งจะส่งผลทำให้องค์กรสามารถตอบสนองความต้องการการบริการของลูกค้าได้รวดเร็ว และมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

ที่ผ่านมา แนวทางการขับเคลื่อน ดิจิทัล อีโคโนมี ให้ยั่งยืน ถือเป็นนโยบายที่สำนักงานรัฐบาลอิเล็กทรอนิกส์ (องค์การมหาชน) หรือ สรอ. ได้ให้ความสำคัญเป็นอย่างยิ่ง โดยได้จัดทำโครงการนวัตกรรมซอฟต์แวร์ออนไลน์เพื่อการบริการภาครัฐ หรือ Software Innovation for e-Government (SIGO) ขึ้น จากร่วมมือของสำนักงานส่งเสริมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์แห่งชาติ (องค์การมหาชน) และ เขตอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์แห่งประเทศไทย เนื่องด้วยทั้งสามหน่วยงานมีภารกิจหลักที่มีความเกี่ยวข้องกับเรื่องดังกล่าว เป็นการผลักดันให้เกิดการพัฒนารัฐบาลอิเล็กทรอนิกส์ของประเทศไทยและส่งเสริมการใช้ซอฟต์แวร์เพื่อสนับสนุนการให้บริการของหน่วยงานภาครัฐ ให้เกิดนวัตกรรมทางด้านซอฟต์แวร์เพื่อพัฒนาประสิทธิภาพการให้บริการภาครัฐของประเทศไทย ซึ่งประกอบด้วยกิจกรรม 5 ด้านหลัก ได้แก่ ด้านความต้องการซอฟต์แวร์เพื่อรองรับการดำเนินงานภาครัฐ ด้านมาตรฐานและสถาปัตยกรรมของรัฐบาลอิเล็กทรอนิกส์ ด้านผู้พัฒนาซอฟต์แวร์เพื่อการสนับสนุนภาครัฐ ด้านการวางระบบและดำเนินการให้บริการ และด้านการประชาสัมพันธ์

สำหรับในปี 2558 เพื่อให้การพัฒนาซอฟต์แวร์ไทยให้เติบโตเป็นไปอย่างต่อเนื่อง สำนักงานรัฐบาลอิเล็กทรอนิกส์ (องค์การมหาชน) หรือ สรอ. ภายใต้การกำกับดูแลของรัฐมนตรีว่าการกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ได้จัดกิจกรรม "โครงการประกวดผลงานนวัตกรรมการพัฒนาโมบาย แอปพลิเคชัน ภาครัฐ ชิงถ้วยพระราชทาน สมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี ประจำปี 2558" หรือ Mobile Enterprise d-Government Award 2015 (MEGA 2015) เพื่อส่งเสริมสนับสนุนให้เกิดนักพัฒนา Mobile Application ในภาครัฐ ภาคเอกชน และภาคการศึกษา รุ่นใหม่อย่างต่อเนื่อง และเกิดความตื่นตัวในการผลิตและพัฒนาผลงานที่มีคุณภาพให้สอดคล้องกับความต้องการของภาครัฐและภาคประชาชน ในการใช้งานบริการรัฐบาลอิเล็กทรอนิกส์ และส่งเสริมพัฒนาผู้ประกอบการหรืออุตสาหกรรมผู้พัฒนาซอฟต์แวร์ไทย และยกระดับการใช้งานบริการภาครัฐผ่านโมบาย แอปพลิเคชันอันจะสอดคล้องกับแผนยุทธศาสตร์ในการสร้างและส่งเสริมบริการรัฐบาลอิเล็กทรอนิกส์ของประเทศไทย โดยผลงานจากการประกวดจะนำมาต่อยอดให้เกิดการบริการขึ้นจริง เพื่อช่วยให้อุปกรณ์ชีวิตประชาชนสะดวกสบายยิ่งขึ้น

ทั้งนี้ สรอ. ได้น้อมนำพระราชปณิธานของสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี ที่ทรงตระหนักถึงประโยชน์และความสำคัญของเทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้ในการยกระดับคุณภาพชีวิต รวมทั้งนำมาเพิ่มประสิทธิภาพในการบริหารราชการและการพัฒนาประเทศ มาเป็นหลักในการดำเนินโครงการฯ ในครั้งนี้ เพื่อมุ่งหวังให้เกิดการพัฒนาโมบาย แอปพลิเคชัน ของภาครัฐ เพื่อเป็นการส่งเสริมการยกระดับคุณภาพบริการของรัฐให้ประชาชนได้รับความสะดวกในการเข้าถึงบริการได้อย่างรวดเร็ว และส่งเสริมคุณภาพชีวิตของประชาชนให้ดียิ่งขึ้นด้วย

2. วัตถุประสงค์

1. ส่งเสริมให้เกิดการพัฒนา Mobile Application ภาครัฐเพื่อรองรับภารกิจและยุทธศาสตร์การพัฒนารัฐบาลอิเล็กทรอนิกส์ของสำนักงานรัฐบาลอิเล็กทรอนิกส์ (องค์การมหาชน)
2. เพื่อกระตุ้นให้เกิดการพัฒนา Mobile Application ของภาครัฐ เป็นการส่งเสริมการยกระดับคุณภาพบริการของรัฐให้ประชาชนได้รับความสะดวกในการเข้าถึงบริการได้อย่างรวดเร็วมากยิ่งขึ้น
3. เพื่อส่งเสริมนักพัฒนาโมบาย Mobile Application ของไทยให้มีโอกาสต่อยอดความคิดให้กับผลงานที่มีความพร้อมและแสดงผลงานในเวทีระดับประเทศ อันส่งผลด้านการสร้าง Market Awareness ให้เป็นที่รู้จักและยอมรับทั้งในและต่างประเทศ เพื่อผลักดันสู่ธุรกิจที่จับต้องได้และเป็นรูปธรรม
4. เพื่อให้เกิดการแลกเปลี่ยน และสร้างเครือข่ายความร่วมมือระหว่างนักพัฒนา Mobile Application ทั้งภาครัฐ ภาคเอกชน และภาคการศึกษา

3. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1. เป็นส่วนหนึ่งในการสนองพระราชปณิธาน ตามพระราชทานแนวทางดำเนินการในอันที่จะนำเทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้ในการยกระดับคุณภาพชีวิต ของโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศตามพระราชดำริ สมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี เพื่อให้การดำเนินการตามแนวพระราชดำริฯ บรรลุวัตถุประสงค์และเป้าหมายที่กำหนด

2. ส่งเสริมนักพัฒนาซอฟต์แวร์รุ่นใหม่ที่มีผลงานคุณภาพ เกิดการขับเคลื่อนให้เป็นผู้ประกอบการซอฟต์แวร์ใหม่ๆ (Entrepreneur)

3. ผลงานจากการประกวดได้รับการผลักดันจาก อีจีเอ หรือหน่วยงานภาครัฐที่เกี่ยวข้อง ดำเนินการเป็น Mobile Application อย่างเป็นรูปธรรมและพร้อมใช้งานได้จริง รวมทั้งเป็นที่รู้จักอย่างกว้างขวาง

3. เกิดเครือข่ายความร่วมมือระหว่างนักพัฒนา Mobile Application จากทุกภาคส่วน ทั้งภาครัฐ ภาคเอกชน และภาคการศึกษา ในการแลกเปลี่ยนข้อมูล สนับสนุน ผลักดันวงการอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ไทย

4. ผู้รับผิดชอบโครงการ

สำนักงานรัฐบาลอิเล็กทรอนิกส์ (องค์การมหาชน) หรือ อีจีเอ ภายใต้กระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

5. แนวคิด

ขับเคลื่อน คำนึงนวัตกรรม เพื่อชีวิตที่ดีขึ้น

กับการพัฒนาโมบาย แอปพลิเคชัน ภาครัฐ เพื่ออำนวยความสะดวกและบริการประชาชน ในมิติต่างๆ

6. ประเภทการแข่งขัน

เปิดกว้างให้นักพัฒนาโมบาย แอปพลิเคชัน เข้าร่วมในโครงการประกวดแข่งขัน “โครงการประกวดผลงานนวัตกรรมการพัฒนาโมบาย แอปพลิเคชัน ภาครัฐ ซึ่งถว้พระราชทาน สมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี ประจำปี 2558” หรือ Mobile Enterprise d-Government Award 2015 (MEGA 2015) โดยจัดประเภทการประกวดเป็น 2 ประเภท ได้แก่

1. ประเภทสุดยอดแนวคิด

เป็นการนำเสนอความคิดของนวัตกรรมในรูปแบบของแผนธุรกิจ ประกอบด้วยแนวคิดที่ได้มีการศึกษาความเป็นไปได้ ทั้งด้านเทคนิค เทคโนโลยี การตลาด และการลงทุน โดยแนวคิดนี้อาจยังไม่ได้สร้างเป็นผลงานจริง หรือ อยู่ในช่วงทดสอบ

2. ประเภทสุดยอดนวัตกรรม

เป็นการนำเสนอผลงาน หรือ นวัตกรรม ที่กำลังพัฒนา หรือพัฒนาสำเร็จแล้ว และนำมาแสดงต่อคณะกรรมการได้

*ทั้ง 2 ประเภท ผู้ประกวดสามารถนำชุดข้อมูล ใน data.go.th มาพัฒนาเป็นผลงานในการประกวดได้

7. คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมประกวด

เปิดโอกาสให้ผู้สนใจทุกระดับ ส่งผลงานเข้าร่วมประกวด ได้แก่

ประเภทสุดยอดแนวคิด	ทีมๆ ละไม่เกิน 3 ท่าน 1. นิสิต นักศึกษา - เป็นนิสิต นักศึกษา ที่ศึกษาอยู่ในสถาบันการศึกษาต่างๆ ในภาครัฐ และเอกชน ทุกระดับชั้น และมีเอกสารรับรองสถานะการเป็นนิสิต นักศึกษาซึ่งออกโดยสถาบันการศึกษา - มีความสามารถในการพัฒนาซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์เพื่อประยุกต์ใช้งานด้านต่างๆ ในลักษณะที่มีความคิดริเริ่มเป็นของตนเอง
ประเภทสุดยอดนวัตกรรม	ทีมๆ ละไม่เกิน 3 ท่าน 1. นักพัฒนาอิสระ และบุคคลทั่วไป - เป็นนักพัฒนาซอฟต์แวร์อิสระ (Freelance) หรือผู้ที่สนใจทั่วไป - มีความสามารถในการพัฒนาซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์เพื่อประยุกต์ใช้งานด้านต่างๆ ใน

	<p>ลักษณะที่มีความคิดริเริ่มเป็นของตนเอง</p> <p>2. ผู้ประกอบการซอฟต์แวร์ไทย</p> <ul style="list-style-type: none"> - เป็นนิติบุคคลที่จดทะเบียนประกอบธุรกิจถูกต้องตามกฎหมาย มีภาพลักษณ์ของกิจการที่ดี และผู้มีสัญชาติไทยถือหุ้น รวมกันไม่น้อยกว่า ร้อยละ 51 ของทุนจดทะเบียน - มีเอกสารรับรองการจดทะเบียนประกอบธุรกิจซึ่งออกโดยกรมพัฒนาธุรกิจการค้า
--	---

8. เงื่อนไขการสมัครเข้าร่วมประกวด

1. ผู้สมัครเลือกส่งผลงานประกวดได้ประเภทใดประเภทหนึ่งเท่านั้น (คือ เลือกประเภท สูดยอดแนวคิด หรือ สูดยอดนวัตกรรม เพียงหนึ่งประเภทเท่านั้น)
2. ในแต่ละประเภท สามารถส่งผลงานได้ไม่เกิน 2 ผลงาน
3. ผลงานที่นำเสนอ จะต้องเป็นผลงานที่ไม่ได้ลอกเลียนแนวคิดมาจากที่ใด หรือละเมิดลิขสิทธิ์จากผลงานอื่นๆ
4. ผู้สมัครสามารถค้นหาชุดข้อมูล จาก data.go.th เพื่อนำมาเป็นส่วนหนึ่งของข้อมูลสำหรับการประกวด
3. กรณีผลงานผ่านการประกวดอื่นๆ มาแล้ว ผู้ประกวดสามารถนำผลงานนั้นเข้าร่วมประกวดในโครงการนี้ได้อีก แต่ต้องไม่เคยได้รับรางวัลใดๆ มาก่อน
4. กรณีผลงานเคยได้รับรางวัลจากการประกวดอื่นๆ มาแล้ว หรือ เผยแพร่ หรือ ผ่านการติดตั้งบน Store หรือเปิดให้บริการเกิดผลประโยชน์ในแง่ธุรกิจแล้ว จะอนุญาตให้ร่วมประกวดได้ โดยมีเงื่อนไขคือ ขอให้ต่อยอดพัฒนาผลงานเพิ่มเติมใหม่ให้เป็นไปตามวัตถุประสงค์ของโครงการ และให้เขียนรายงานเปรียบเทียบข้อแตกต่างผลงานก่อนและหลัง เช่น ผ่านประกวดเวทีไหน ได้รางวัลหรือไม่ เมื่อไหร่ หรือ เพิ่ม feature อะไรใหม่บ้าง มีความแตกต่าง ต่อยอด หรือเพิ่มประโยชน์หรือคุณสมบัติด้านเทคนิค หรือการใช้งานอื่นๆ มาประกอบด้วยให้คณะกรรมการทราบด้วย
6. ผู้ที่ส่งผลงานเข้าประกวด จะต้องเป็นบุคคลธรรมดา/นิติบุคคลผู้มีสัญชาติไทยเท่านั้น

9. รอบการแข่งขัน

การแข่งขันแบ่งออกเป็น 2 รอบ ได้แก่

9.1 รอบคัดเลือกข้อเสนอโครงการ ผู้เข้าร่วมประกวดต้องจัดทำและส่งข้อเสนอโครงการ (Proposal) โดยมีรายละเอียดโครงการ 3 เรื่อง ได้แก่

1. ข้อมูลผู้ประกวด
2. ข้อมูลผลงาน

3. แผนงาน ประกอบด้วย ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา, วัตถุประสงค์, สมมติฐานของการพัฒนา, ขอบเขตของการพัฒนา, ระยะเวลาและแผนการดำเนินการ, รายละเอียดของการพัฒนา, องค์ประกอบ/โครงสร้างพื้นฐาน หรือสถาปัตยกรรมของระบบสารสนเทศที่จะพัฒนา (เทคนิคหรือเทคโนโลยีที่ใช้ และโครงสร้างข้อมูล เช่น เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา), เครื่องมือที่ใช้ทดสอบการใช้งาน, รายละเอียดโปรแกรมที่จะพัฒนา (Software Specification), แผนงานด้านอื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง (ถ้ามี) ได้แก่ การวิเคราะห์หรือแผนการตลาด การวิเคราะห์คู่แข่ง การวิเคราะห์ความเสี่ยง การวิเคราะห์แผนการเงิน, ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

9.2 รอบชิงชนะเลิศ หรือ รอบนำเสนอ Prototype ผู้ประกวดดำเนินการจัดเตรียมข้อมูล รายละเอียดต่างๆ ของผลงานที่นำเสนอต่อคณะกรรมการตัดสิน ในรูปแบบ Presentation หรืออื่นๆ ที่เหมาะสม ดังนี้

1. ผู้ประกวดต้องนำเสนอโครงการและความเป็นไปได้ของผลงานด้วยตนเอง ต่อคณะกรรมการตัดสิน (ระยะเวลานำเสนอต่อ 1 ผลงานไม่เกิน 20 นาที) โดยไม่จำกัดรูปแบบและวิธีการนำเสนอ
2. สิ่งที่ต้องส่งมอบ คือ เอกสารแนะนำรายละเอียดผลงานอย่างละเอียด จำนวน 1 ชุด และ CD-ROM จำนวน 1 ชุด ในวันเสนอโครงการ หรือสาธิตซอฟต์แวร์ที่พัฒนาขึ้น
(*ประเภทสูดยอดนวัตกรรม ต้องมีชิ้นงานนำมาเสนอ)

10. หัวข้อการประกวด Mobile Application ภาครัฐ

แบ่งเป็น 3 หมวดหลัก ได้แก่

1.หมวดส่งเสริมสร้างคุณภาพชีวิต สังคม สิ่งแวดล้อม

- ด้านความมั่นคงและกฎหมาย
- ด้านการจัดหางาน และการจ้างงาน
- ด้านสิ่งแวดล้อม สังคม และชุมชน
- ด้านเทคโนโลยีพิบัติภัยธรรมชาติ
- ด้านสุขภาพ และการสาธารณสุข
- ด้านการเกษตร การปศุสัตว์ และการประมง

2.หมวดเสริมสร้างความรู้ การบริการ สวัสดิการ

- ด้านการศึกษา และการเรียนรู้
- ด้านสาธารณสุข โภค และสวัสดิการภาครัฐ
- ด้านงานทะเบียนที่เกี่ยวข้องบุคคล
- ด้านที่ดิน และที่อยู่อาศัย

3.หมวดส่งเสริมด้านเศรษฐกิจ ลงทุน ท่องเที่ยว

- ด้านการเงิน ภาษี และธุรกิจ
- ด้านกีฬา สันทนาการ วัฒนธรรม และการท่องเที่ยว
- ด้านการเดินทาง ขนส่ง และคมนาคม

11. แนวคิด กิจกรรม “แคมป์มเพาะ”

กิจกรรมบ่มเพาะธุรกิจเทคโนโลยี คือ หนึ่งในกิจกรรมของโครงการ เปิดโอกาสให้ผู้เข้าร่วมโครงการฯ ที่ผ่านเข้าสู่รอบสุดท้าย ได้ร่วมกิจกรรมนี้แบบเต็มๆ (3วัน 2คืน) เพื่อสนับสนุนเพิ่มพูนความรู้รอบด้าน ผู้ประกอบการมืออาชีพในอนาคตอย่างมั่นใจ

วัตถุประสงค์

พัฒนาและสนับสนุนผู้ประกอบการโครงการฯ ที่มีความมุ่งมั่นเพื่อเป็นผู้ประกอบการธุรกิจเทคโนโลยี ผ่านการกระบวนการบ่มเพาะธุรกิจที่มีแบบแผน เพื่อให้ผู้เข้าร่วมโครงการสามารถต่อยอด หรือมุ่งสู่การเป็นผู้ประกอบการ และดำเนินธุรกิจได้อย่างมั่นคงและยั่งยืน

กลุ่มเป้าหมาย

ผู้ร่วมประกวดโครงการฯ ที่ผ่านเข้าสู่รอบสุดท้าย (Prototype) จำนวน 30ทีม

ได้แก่ นิสิตนักศึกษา , นักพัฒนาซอฟต์แวร์ , ผู้ประกอบการซอฟต์แวร์ (ที่เริ่มต้นทำธุรกิจ 0-3 ปี)

แนวคิด

เพิ่มพูนทักษะ ความรู้ อย่างเข้มข้น ครบทุกเรื่อง กลุ่มนักพัฒนาซอฟต์แวร์ทุกระดับ เพื่อก้าวสู่ผู้ประกอบการมืออาชีพ

1. เติมเต็มความรู้ในการอบรมพื้นฐานด้านเทคโนโลยี ซอฟต์แวร์ การตลาด ธุรกิจ อย่างครบเครื่อง จากผู้เชี่ยวชาญและมีประสบการณ์ตรง
2. คำแนะนำและเทคนิคดีๆ จากโค้ชมืออาชีพ พร้อมโอกาสในการพบปะผู้เชี่ยวชาญโดยตรงจากองค์กรต่างๆ ทั้งด้านการตลาด , ธุรกิจเทคโนโลยี และภาครัฐ
3. โอกาสในการได้รับการสนับสนุน ในเชิงธุรกิจ และ ได้รับโอกาสในการนำเสนอผลงานโดยตรง ต่อหน่วยงานภาครัฐต่างๆ เพื่อพัฒนาต่อยอดในเชิงพาณิชย์ สู่การเป็นผู้ประกอบการธุรกิจเทคโนโลยีต่อไป

กระบวนการบ่มเพาะ

1. ด้านเทคโนโลยี เครื่องมือซอฟต์แวร์ แอปพลิเคชัน และชุดข้อมูลในการพัฒนาแอปพลิเคชัน

เพื่อเสริมความรู้เรื่องเทคโนโลยี เครื่องมือการพัฒนาซอฟต์แวร์ที่สำคัญ รวมทั้งสาระประโยชน์เทรนด์เทคโนโลยีใหม่ๆ ของโลก เช่น

- หลักสูตรเทคโนโลยีพัฒนาแอปพลิเคชันล้ำสมัยนำโลก
- Trend นวัตกรรม เรื่อง Internet of Things
- เปิดโลก opendata ใน data.go.th
- มาตรฐานแอปฯภาครัฐ และตัวอย่างความสำเร็จของแอปพลิเคชันภาครัฐ
- อื่นๆ

2. อบรมเพิ่มทักษะทางธุรกิจ และ Product to Market

หลักสูตรด้านการตลาด, แผนธุรกิจ, ทักษะการนำเสนอ, การสร้างภาพลักษณ์ของผลิตภัณฑ์, การเจรจาต่อรอง, การเงิน ภาษี กฎหมาย บริหารการจัดการต่างๆ และระเบียบหลักการร่วมงานกับหน่วยงานภาครัฐ ฯลฯ

- แผนการตลาด และธุรกิจ เพื่อก้าวสู่กลุ่ม Start up
- หลักสูตรเทคนิคการนำเสนอผลงานอย่างมืออาชีพ
- หลักสูตรความรู้การจัดซื้อจัดจ้างของหน่วยงานภาครัฐ
- อื่นๆ

3. เครือข่ายภาครัฐ (Government Network)

สิทธิพิเศษในการเชื่อมโยงเครือข่ายพันธมิตรภาครัฐ เพื่อความร่วมมือในการส่งเสริมการทำธุรกิจ เช่น การนำเสนองานกับหน่วยงานภาครัฐที่เกี่ยวข้อง การออกงานแสดงผลงาน การเข้าประกวดในเวทีต่างๆ เป็นต้น

4. พบที่ปรึกษา (Consult)

การพบที่ปรึกษาที่ทรงคุณวุฒิด้านการพัฒนาแอปพลิเคชันมือถือ และด้านการตลาดและธุรกิจเชิงลึก รวมทั้ง การวางแผน บ่มเพาะ วินิจฉัยธุรกิจ เพื่อศึกษาความสามารถในการประกอบการ และวางแผนบ่มเพาะธุรกิจ

- เชิญผู้เชี่ยวชาญ วิเคราะห์ วินิจฉัยผลงานเพื่อต่อยอดผลงานเชิงลึก และด้านธุรกิจการตลาด
- คำแนะนำโดยตรงจากหน่วยงานภาครัฐที่เกี่ยวข้องกับผลงาน

12. แนวคิด การผลักดันนำชุดข้อมูล “Data.go.th” ไปใช้สร้างสรรค์เป็นนวัตกรรม

เปิดโอกาสให้ผู้ประกวด สามารถนำชุดใน Data.go.th ไปใช้พัฒนา และกำหนดรางวัลหลัก สำหรับผู้ที่นำไปใช้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ข้อมูล

- เพื่อประชาสัมพันธ์ โครงการศูนย์กลางข้อมูลภาครัฐ (Open Government Data Center) ภายใต้ชื่อ Data.go.th ที่มีวัตถุประสงค์เพื่อมุ่งเน้นการพัฒนาาระบบศูนย์กลางสำหรับให้บริการข้อมูลเปิดภาครัฐ และเพื่อการเผยแพร่ความรู้ รวมถึงสนับสนุนหน่วยงานภาครัฐในการจัดทำ Open Data ที่ดำเนินการโดยสำนักงานรัฐบาลอิเล็กทรอนิกส์ (องค์การมหาชน) (สรอ.) หรือ อีจีไอ
- กระตุ้นและส่งเสริมให้ผู้ประกวดและประชาชน ได้ทราบถึงความสำคัญศูนย์กลางข้อมูลภาครัฐ ความก้าวหน้าด้วยความสามารถของการเข้าถึงแหล่งข้อมูลความรู้ และสามารถนำชุดข้อมูลไปใช้สร้างสรรค์นวัตกรรมทางเศรษฐกิจ สังคม และชีวิตความเป็นอยู่ พัฒนาให้เกิดเป็น Application เพื่อบริการประชาชนให้เกิดขึ้นจริงได้ต่อไป
- สนับสนุนการเปิดเผยข้อมูลการนำชุดข้อมูลใน “Data.go.th” มาพัฒนาให้เกิดเป็น Application ภาครัฐ เพื่อบริการประชาชนให้เกิดขึ้นจริงได้ต่อไป ซึ่งสอดคล้องกับพันธกิจสำคัญของ คตช. (การนำข้อมูลภาครัฐมาใช้ เน้นการเปิดเผย โปร่งใส ตรวจสอบได้) ข้อมูลเรื่อง Open data คือ ข้อมูลที่สามารถนำมาใช้ได้อย่างเสรี สามารถนำกลับมาใช้และแจกจ่ายได้โดยไม่ต้องอ้างอิงถึงแหล่งที่มาหรือเจ้าของข้อมูล

13. เงื่อนไขการประกวด

1. คำตัดสินของคณะกรรมการถือว่าเป็นอันสิ้นสุด
2. ข้อมูลเกี่ยวกับผลงานที่ส่งเข้าประกวดจะถูกเก็บเป็นความลับทางการค้า รายละเอียดด้านเทคนิค และข้อสัญญาการค้า/เทคนิค/ข้อสัญญา โดยจะเปิดเผยเฉพาะกับทีมงานสำนักงานรัฐบาลอิเล็กทรอนิกส์ (องค์การมหาชน) และคณะกรรมการ ซึ่งได้ลงนามหนังสือปกปิดความลับเท่านั้น
3. ในระหว่างพิจารณาผลงาน ท่านอนุญาตให้ทางเรติดต่อเพื่อขอรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับผลงาน ตามที่อยู่ที่ท่านให้ในใบสมัคร
4. ท่านอนุญาตให้ อีจีไอ เผยแพร่ผลงานของท่านเพื่อเป็นวิทยาทาน โดยทางทีมงานจะทำการประชาสัมพันธ์ผลงานของท่านในเรื่องของข้อมูลที่ไม่เกี่ยวกับความลับทางการค้า ทางเทคนิค หรือ ข้อสัญญาใดๆ ที่ท่านมีภาระผูกพันอยู่กับหน่วยงานอื่น
5. ทีมงาน สำนักงานรัฐบาลอิเล็กทรอนิกส์ (องค์การมหาชน) ขอสงวนสิทธิ์ในการไม่อนุญาตให้ผลงานของท่านเข้าประกวด ในกรณีที่ทีมงานเห็นว่าผลงานที่ส่งเข้าประกวดไม่เหมาะสมกับการแข่งขันครั้งนี้

14. เกณฑ์การพิจารณา

1. ผู้เข้าประกวดต้องกรอกรายละเอียดในเอกสารแบบฟอร์มส่งผลงานเข้าประกวดให้สมบูรณ์ตามที่กำหนด
2. คณะกรรมการตัดสินผลงานโดยพิจารณาจากเอกสารที่เสนอ และคณะกรรมการมีสิทธิ์ที่จะขอข้อมูลเพื่อประกอบการพิจารณาเพิ่มเติม
3. ผู้ที่ผ่านการคัดเลือกรอบข้อเสนอโครงการตามเกณฑ์การตัดสินที่กำหนดไว้ จะมีสิทธิ์ผ่านเข้ารอบชิงชนะเลิศ
4. การตัดสินของคณะกรรมการถือว่าเป็นที่สิ้นสุด
5. เกณฑ์การให้คะแนนตัดสิน มีรายละเอียดดังนี้

ประเด็น	สัดส่วน (ร้อยละ)	
	รอบคัดเลือกข้อเสนอโครงการ (Proposal) (พิจารณาจากเอกสาร)	รอบชิงชนะเลิศ (Prototype) (พิจารณาจากการนำเสนอชิ้นงานจริง)
แนวความคิด (Conceptual Design) -ตลาดและกลุ่มผู้ใช้งานเป้าหมาย -วัตถุประสงค์ของระบบ -ความชัดเจนของแนวคิดในการตอบโจทย์ปัญหา	35	15
ประโยชน์การนำไปใช้งาน (Impact) -ความคิดสร้างสรรค์ (Innovation & Creativity) -การใช้งาน Mobile Application ในแนวทางใหม่ๆ หรือมีการพัฒนาขึ้นเพื่อสร้างคุณค่าการให้บริการของภาครัฐ -Economic & Social Impact <ul style="list-style-type: none"> ○ ประโยชน์และคุณค่าทางเศรษฐกิจ สังคม ศักยภาพในการนำไปผลิตเชิงพาณิชย์ หรือ พัฒนาต่อยอด 	40	15
การออกแบบระบบ (Execution) -การออกแบบและรูปแบบภายนอก (Look and Feel) -ด้านเทคนิค (Technique)	-	30
ความเป็นไปได้ในการพัฒนาเป็นระบบบริการ (Service Development Feasibility) -ความเป็นไปได้ในการพัฒนาโครงการตามขอบเขตงาน และให้บริการได้จริง -มีแผนงานที่น่าเชื่อถือในการพัฒนาระบบเพื่อให้บริการจริง -มีการตรวจสอบข้อมูลภายนอกเพื่อนำไปใช้กับโครงการ	25	40

15. ขั้นตอนและระยะเวลาดำเนินโครงการ

ระยะเวลาการจัดประกวด ประมาณ 7 เดือน (ธันวาคม 2558 – มิถุนายน 2559)

ระยะเวลาดำเนินการ	กิจกรรม / แผนการดำเนินงาน
1 พ.ย. - 16 ธ.ค. 58	จัดทำแผนงาน กลยุทธ์การดำเนินงานโครงการ และประชาสัมพันธ์โครงการ
21 ธ.ค. 58	จัดงานแถลงข่าวเปิดตัวโครงการ
21 ธ.ค. 58 - 31 ม.ค. 59	เปิดรับสมัครออนไลน์ และประชาสัมพันธ์โครงการ
2 ก.พ. 59	ประกาศผลผู้เข้ารอบ

11 ก.พ. 59	จัดงานวันปฐมนิเทศผู้ประกวด
5 ก.พ. - 15 มี.ค. 59	ผู้ประกวดจัดส่งผลงาน (Proposal) ทางอีเมล
28 มี.ค. 59	จัดงานวันพิจารณาตัดสินรอบ Proposal
29 มี.ค. 59	ประกาศผลผู้เข้ารอบ
29 มี.ค. - 20 พ.ค. 59	ผู้ประกวดจัดส่งผลงาน (Prototype) ทางอีเมล
1-3 เม.ย. 59	แคมป์บ่มเพาะ เสริมความรู้รอบด้าน ความเป็นมืออาชีพ
27 พ.ค. 59	จัดงานวันพิจารณาตัดสินรอบ Prototype
9 มิ.ย. 59	จัดงานวันประกาศผล พิธีมอบรางวัล และจัดนิทรรศการ

หมายเหตุ: กำหนดการดังกล่าวอาจมีการเปลี่ยนแปลงภายหลังตามความเหมาะสม

16. คณะกรรมการ

ประกอบด้วย คณะกรรมการ 3 ชุด ได้แก่

1. ที่ปรึกษากิตติมศักดิ์จัดงาน

- คุณจันทน์ ธนรักษ์ รองราชเลขาธิการ สำนักงานราชเลขาธิการ
- ศ.ดร.ไพรัช รัชชพงษ์ ที่ปรึกษาอาวุโส สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (รองประธานกรรมการโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศตามพระราชดำริ สมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี)
- ประธานกรรมการบริหารสำนักงานรัฐบาลอิเล็กทรอนิกส์ (องค์การมหาชน)
- ปลัดกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

2. ที่ปรึกษาคณะกรรมการจัดงาน

- ผู้อำนวยการศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ
- ผู้อำนวยการสำนักงานส่งเสริมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์แห่งชาติ (องค์การมหาชน)
- ผู้อำนวยการเขตอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ประเทศไทย
- ผู้อำนวยการสำนักงานรัฐบาลอิเล็กทรอนิกส์ (องค์การมหาชน)

3. คณะกรรมการพิจารณาผล

ผู้ทรงคุณวุฒิและประสบการณ์ จากสถาบันรัฐและเอกชนที่มีชื่อเสียง หน่วยงานละ 2 ท่าน ดังนี้

หน่วยงานภาครัฐ (10 ท่าน)	สำนักงานรัฐบาลอิเล็กทรอนิกส์ (องค์การมหาชน) หรือ EGA
	เขตอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ประเทศไทย หรือ SoftWare Park
	ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ หรือ NECTEC
	สำนักงานส่งเสริมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์แห่งชาติ (องค์การมหาชน) หรือ SIPA
	สถาบันการแพทย์ฉุกเฉินแห่งชาติ
บริษัทเอกชน (4 ท่าน)	กรมส่งเสริมคุณภาพสิ่งแวดล้อม
	บริษัท ไอบีเอ็ม (ประเทศไทย) จำกัด
	บริษัท ไทยซัมซุง อิเลคทรอนิกส์ (ประเทศไทย) จำกัด

17. รางวัลสำหรับการประกวด

- 1.โอกาสการต่อยอดทางธุรกิจ (Business Opportunity) กับหน่วยงานภาครัฐ
- 2.รางวัลหลัก 8 รางวัล

ประเภทสุดยอดแนวคิด

1. รางวัลชนะเลิศ คือ ถ้วยรางวัลพระราชทานและเกียรติบัตร พร้อมทุนสนับสนุน 70,000 บาท
2. รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 คือ เกียรติบัตร พร้อมทุนสนับสนุน 40,000 บาท
3. รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 คือ เกียรติบัตร พร้อมทุนสนับสนุน 20,000 บาท
4. รางวัลชมเชย คือ เกียรติบัตร พร้อมทุนสนับสนุน รางวัลละ 10,000 บาท

ประเภทสุดยอดนวัตกรรม

5. รางวัลชนะเลิศ คือ ถ้วยรางวัลพระราชทานและเกียรติบัตร พร้อมทุนสนับสนุน 70,000 บาท
6. รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 คือ เกียรติบัตร พร้อมทุนสนับสนุน 40,000 บาท
7. รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 คือ เกียรติบัตร พร้อมทุนสนับสนุน 20,000 บาท
8. รางวัลชมเชย คือ เกียรติบัตร พร้อมทุนสนับสนุน รางวัลละ 10,000 บาท

3.รางวัลพิเศษ Government Data Award 1 รางวัล

นำชุดข้อมูลจาก data.go.th มาใช้พัฒนาเป็นผลงาน Mobile Application คือ ทุนสนับสนุน 10,000 บาท

4.รางวัลพิเศษตามหมวด 3 รางวัล (3 หมวดละ 1 รางวัล รวม 3 รางวัล)

1. รางวัลยอดเยี่ยมด้านเสริมสร้างคุณภาพชีวิต สังคม สิ่งแวดล้อม คือ ทุนสนับสนุน 10,000 บาท
2. รางวัลยอดเยี่ยมด้านเสริมสร้างความรู้ การบริการ สวัสดิการ คือ ทุนสนับสนุน 10,000 บาท
3. รางวัลยอดเยี่ยมด้านส่งเสริมด้านเศรษฐกิจ ลงทุน ท่องเที่ยว คือ ทุนสนับสนุน 10,000 บาท

5.รางวัลพิเศษจากหน่วยงานภาครัฐ และ เอกชน

1. รางวัลสุดยอดแอปฯ ด้านสิ่งแวดล้อม จำนวน 1 รางวัลคือ ทุนสนับสนุน 30,000 บาท
(สนับสนุนโดย กรมส่งเสริมคุณภาพสิ่งแวดล้อม)
2. รางวัลสุดยอดแอปฯ เพื่อสนับสนุนการแพทย์ฉุกเฉิน จำนวน 1 รางวัลคือ ทุนสนับสนุน 10,000 บาท
(สนับสนุนโดย สถาบันการแพทย์ฉุกเฉินแห่งชาติ)
- 3.รางวัล People's Choice Award 1 รางวัล
4. รางวัล The Best Enterprise Mobile Application Award จำนวน 1 รางวัล (สนับสนุนโดย IBM)
5. รางวัล Samsung IOT and/or Samsung Pay จำนวน 1 รางวัล (สนับสนุนโดย Samsung)

18. เงื่อนไขการถือกรรมสิทธิ์แอปพลิเคชันที่เข้าร่วมโครงการ

- ท่านต้องเป็นเจ้าของผลงาน หรือ ได้รับอนุญาตจากเจ้าของผลงาน ในการส่งเข้าประกวด รวมถึงส่วนประกอบของผลงาน และเนื้อหา ต้องไม่มีการละเมิดลิขสิทธิ์ตามกฎหมาย หากมีการกระทำความผิดเกิดขึ้นผู้เข้าประกวดจะต้องเป็นผู้รับผิดชอบตามกฎหมายทั้งหมด
- ผลงานแนวคิดทุกผลงานทุกรอบ จะถือเป็นลิขสิทธิ์ หรือสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญา ของผู้ประกวด
- หากบุคคลภายนอกกล่าวอ้างหรือใช้สิทธิเรียกร้องได้ว่ามีการละเมิดลิขสิทธิ์ สิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาใดในผลงานที่ได้รับรางวัล ทางคณะกรรมการพิจารณาผลขอสงวนสิทธิ์ในการเรียกคืนรางวัลที่ได้รับสำหรับกรณีที่พิสูจน์ได้ว่าเป็นจริงตามข้อกล่าวอ้าง
- ขอสงวนสิทธิ์ในการปฏิเสธความรับผิดชอบต่อค่าเสียหายใดๆ อันเกิดจากการการที่บุคคลภายนอกกล่าวอ้างหรือใช้สิทธิเรียกร้องได้ว่ามีการละเมิดลิขสิทธิ์ สิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาใดในผลงานที่ได้รับรางวัล สำหรับกรณีที่พิสูจน์ได้ว่าเป็นจริงตามข้อกล่าวอ้าง